



HEDBANZ CHARADES



2-12 PLAYERS

Range: High elementary school to adults

Contents

6 Headbands, 72 Cards, 1 Sand-timer, Plastic Tokens

Object of the Game: Guess the card on your headband by looking at your team acting out the activity shown on it. Your team gets a token for each correct answer.

Set Up: Divide into two or more teams. One plastic headband is given to each team. Cards are shuffled and an equal amount of cards are dealt to each team face down. The number of cards dealt to each team will determine the length of play. (Each team could receive 10-15 or more cards)

How to Play: The youngest player goes first. On your turn, take a card from the pile and put it on your headband without looking at it. You are now the guesser of your team. The timer is turned over by the guesser and the game begins. The team members act out clues about the card on the guesser's head but are not allowed to use words or sounds.

Try to guess the card on your headband watching the clues your team members give you. If you correctly guesses the activity, quickly choose another card from the pile, insert it in your headband and get clues from your team.

Try to successfully guess as many cards as possible before the timer expires. The team wins one token for every correctly guessed card. If the card is not correctly guessed in one minute, the card is placed face down at the bottom on the team pile.

Winning the Game: The team to receive the most tokens wins the games.

FUN for everyone!

2人-12人用

対象年齢：小学校高学年から大人まで

内容

ヘッドバンズ：6本

カード：72枚

砂時計：1個

プラスチックトークン

目的：自分のヘッドバンドにつけたカードに描いてある事物をチームメイトがジェスチャーで演じることでそれを当てること。正解するごとにチームにトークンが一つ与えられます。

準備：2つ以上のチームに分かれます。各チームに1本ずつのヘッドバンドが渡されます。カードはよく繰って同じ枚数分、事物が見えないよう各チームに配ります。配ったカードの枚数でゲームにかかる時間が変わってきます。(各チームに最大10-15枚のカードまで配ることができます。)

遊び方：一番年下のプレイヤーが最初にプレイします。自分の番が来たら、カードを1枚引き、事物を見ずにヘッドバンドに付けます。これであなたは自分のチームの解答者になります。解答者が自ら砂時計をひっくり返した時点でゲームは始まります。チームメイトはカードの事物のヒントになるようにジェスチャーで演じます。ただし、言葉や音を使っちゃいけません。

解答者はチームメイトが演じるヒントからカードの事物を当てようとします。もし正解できれば、カードをもう1枚引き、ヘッドバンドに付け、同じように続けます。

砂時計の時間が来るまでにできる限り多くのカードを当てようとします。各チームはカードを1枚正解する毎にトークンが一つ与えられます。1分以内に正解が出なかったカードは、チームのカードの山の一番下に戻されます。

勝敗：トークンを最も多く獲得したチームの勝ちとなります。

みんなにとって楽しいゲームです！