

Hedbanz for Kids



Hedbanz for Kids is a great, interactive EFL game for Japanese students of all ages. It is also ideal for young-at-heart native English speakers. In short, it is a fun game for English classes at school and family and friends at home.

2-6 players can play.

Suggested Rules for EFL Learners:

1. Before playing, the teacher or leader should divide the cards into the following three sections:

ヘッドバンズは、すべての日本の子供たちにとって、素晴らしい対話形式のゲームです。また、いつまでも気持ちの若いネイティブ・スピーカーの方にとっても理想的なゲームです。ご家庭や英会話教室でもご家族や生徒同士で楽しく遊ぶ事が出来ます。

ヘッドバンズは 2-6 人で遊ぶのに適しています。

英語学習者のためのルール：

1. まず始めに、先生や指導者はカードを 3 つの種類に分けます。



ANIMALS:

bee
lion
butterfly
mouse
cat
parrot
chicken
pig
cow
puppy
duck
rhino
elephant
shark
fish
sheep
fly
snake
giraffe
turkey
goat
worm
horse

FOOD:

apple
hot chips
bacon
hot dog
banana
ice cream cone
biscuit
milk
box of cereal
orange
cake
potato
can of soup
sandwich
chocolate bar
spaghetti
gherkin
spinach
green bean
tomato
hamburger
tomato sauce

THINGS:

basketball
light bulb
bed
money
bicycle
pencil
car
pillow
chair
shirt
cup
shoe
drawers
sock
fence
skipping rope
hammer
spoon
hat
table
jug
toaster
ladder

2. Each player puts on a headband, and the teacher or leader places a card in each player's headband.

3. All the players look at each other's cards, which, because they are perched on top of everyone's head, usually stirs giggles from each player.

4. The teacher or leader picks up the timer, turns it over and says, "Go!"

5. The first player starts asking YES or NO questions. For example, "Am I an animal? Am I a thing? Am I a food? Am I sweet? Am I red? Am I a fruit? Am I a vegetable?" The player asks these questions until he/she guesses the answer or the timer goes out.

6. If the student guesses the card before the timer goes out, the leader inserts another card into the player's headband, and the player starts asking questions again until the timer goes out. If the timer goes out, the player keeps the same card and the next player goes.

7. The game continues like this for 10-15 minutes. At the end of the game, the student with the most cards wins.

*If and when the player is stumped, the other players can give a hint. This is acceptable as long as it is done in English.

2. 全員がヘッドバンドを頭につけ、先生(リーダー)がそれぞれのヘッドバンドにカードを一枚ずつとりつけます。

3. 全員が本人以外のお互いのカードを見ることが出来ます。

4. 先生(リーダー)がタイマーをひっくり返し、「始め」と言います。

5. プレイヤーは「はい」や「いいえ」で答えられる質問をしていきます。例えば、「私は動物ですか。私は物ですか。私は食べ物ですか。私は甘いですか。私は赤いですか。私はくだものですか。私は野菜ですか。」プレイヤーは答えがわかるまであるいは時間切れになるまでこれらの質問を続けます。

6. 時間切れになるまえにプレイヤーが何のカードかを当てたら、先生は別のカードをプレイヤーのヘッドバンドに取り付けます。そしてプレイヤーは再び時間切れになるまで質問を続けます。時間がきたらプレイヤーは同じカードをそのままつけたまま、次のプレイヤーに変わります。

7. ゲームはこのようにして 10 分から 15 分続きます。そして最後に最もたくさんのカードを獲得したプレイヤーが勝ちとなります。

*もしプレイヤーが困っていたら、他のプレイヤーにヒントを聞く事が出来ます。英語で会話がなされている限りにおいてはこのことは認められます。

Hedbanz is FUN for everyone!